

---

**Prezentáció/corel tantárgy**  
**tanulmányok alatti vizsga szabályai, témakörei**  
**a Képző- és Iparművészeti munkatárs**  
**Divatstílus - és jelmeztervező szakirányban**  
**2025-2026. tanév**

**5/13 és ksz/14. évfolyam**

A vizsgára vonatkozó szabályok:

- a tanulónak egy gyakorlati feladatot kell megoldania a számítógép és a CorelDraw program segítségével. A vizsgáztató tanár a feladat megoldására adott idő letelte után azonnal értékeli a feladatot.
- felkészülési a feladatra, program indítása, dokumentumnyitás: 5 perc
- a gyakorlati beszámolás időtartama: 2x45 perc
- sikertelen vizsga után lehetőség van pótfeladatot megoldani

A vizsgáztatást végzők: vizsgabizottság (3 fő, kérdező a saját szaktanár)

Vizsga témakörei:

- CorelDraw 12 munkafelülete, beállítások
- A program kezelése, alapvető funkciók használata
- Objektumok rajzolása, objektumokkal végzett műveletek
- A színezés, kitöltés lehetőségei, körvonal eszköz használata
- Interaktív eszközök ismerete, kezelése
- Több egymást fedő objektummal végezhető műveletek
- Vonalzó, segédvonal, segédvonal használata
- Vonaltípusok kezelése, alkalmazási területek
- Speciális alakító eszközök használata, görbék szerkesztése
- Szövegtípusok: bekezdés, grafikus
- Oldalak, rétegek, importálás
- Bitképek vektorizálása – Corel Trace: megjelenítés, image menü, vektorizálási blokk, vektorizálás menete és a vektorizálási módok
- Bitképek szerkesztése, színmaszk használata

Gyakorlati feladatok:

- mintatervezés - zárt, vagy kifutó minták tervezése alapvető eszközhasználattal,
- egymást fedő objektumok műveletei- ház ábra tervezése,
- Johannes Itten féle színek szerkesztése,
- névjegykártya, hangulatlap, inspirációs lap készítése,
- logo tervezés
- szerkesztések, mértani formák, ábrák méretezése

Budapest, 2025. szeptember 20.

Kozárné Fehér Gabriella  
szaktanár